NEW SPECIAL PLAYGAMES

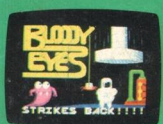
26 GIOCHI

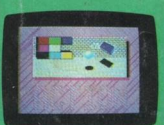
MENSILE - ANNO III N. 11

CBM 64

IN OMAGGIO UNA STUPENDA MAGLIETTA

SPECTRUM 48 K





GIOCHI E VIRUS

Mettiamo un attimo da parte i giochi che vi proponiamo ogni mese sotto forma di ricensioni o di veri e propri videogames su cassetta. Parliamo invece di virus. Ma non quello tremendo dell'Aids, no parliamo di quello subdolo che penetra all'interno del software dei personal computer e a lungo andare distrugge intere parti di memoria. Le maggiori case produttrici di hardware e software stanno spendendo miliardi per salvare il proprio futuro. Noi intanto vi proponiamo questo specialissimo numero con ben 13 giochi per computer e con in regalo la splendida maglietta di New Special Playgames.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 11 - Periodico mensile - Luglio-Agosto 1988 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987 Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafika '78 - Pioltello (MI).

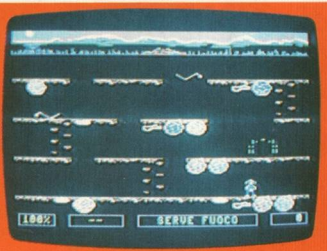
SULLA CASSETTA

4	PREMYSTORY	COMBAT GAME
5	CONTROL	BLOODY EYES
6	MULTISHIELD	FLY FOX
7	CONQUE	JERK!
8	ALIE FALL	CRAZY GUN
9	FLEET	OLD CITY
10	THE BAT	SKY ROBOT
11	ANGLE	MITER
12	HUNT	BIOZ
13	DUEL	ACTION
14	STAR FIGHTER	PIRAMIDES
15	THE VICHINGS	DEAD OR ALIVE
16	WHITE ARMOUR	TOP NOTCH

IN QUESTO NUMERO

18	Freddy Hardest: una lotta continua.
22	Un virus uccide i programmi
26	Deviants: nella galassia si muore

PREHISTORY



Il nostro scienziato ha costruito una magnifica macchina del tempo con la quale ha percorso a ritroso le varie ere geologiche ritrovandosi nella preistoria al tempo dei dinosauri. Ma purtroppo dopo essere uscito dalla macchina del tempo ha contaminato il piccolo di dinosauro che, se non verrà trasportato in un nuovo posto, regredirà fino alla morte. Ha allora deciso di intraprendere una strenua lotta per salvare i dinosauri dall'estinzione cercando di recuperare tutte le uova sepolte in giro, ma dovrà stare attento a mamma dinosauro che, se non verrà tenuta lontana con il fuoco, lo schiaccerà come un insetto. Per accendere il fuoco dovrai raccogliere 2 legnetti e poi premi fuoco. Quando avrai raccolto tutte le uova di uno schema, potrai balzare con la macchina del tempo e ricominciare una nuova avventura.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

COMBAT GAME

Questo gioco si svolge nell'infame città di Stoneville. Dovete passare attraverso cinque livelli diversi di difficoltà crescente e in ogni scena vi troverete di fronte ad un tipo di avversario diverso che cercherà di sopraffarvi, così facendo alla fine di ogni livello troverete una porta che vi permette di accedere a quello seguente.

Usando la combinazione di pugni, calci e di armi che troverete per terra, dovrete arrivare al duello finale con Mr. Chino.

Le armi possono essere ottenute in modi diversi, raccogliendole per terra, o sopraffacendo un avversario che porta per esempio un bastone.

All'inizio vi troverete in un parcheggio a molti piani dove motociclisti armati di spranghe cercheranno di sopraffarvi aggredendovi anche alle spalle.

Nel secondo schema invece dovrete combattere contro le "signore della notte" che in modo poco femminile cercheranno di uccidervi.

Nel parco invece, e qui siamo passati al terzo scenario, troverete come vostri avversari dei perfidi delinquenti e per riuscire a passare al prossimo livello, dovrete farvi largo a colpi di pugni e calci.

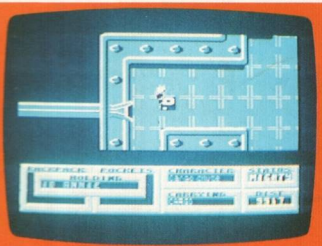
Così, passando al quarto scenario, troverete ancora altri teppisti che sapendovi ormai vicini a Mr. Chino cercheranno di eliminarvi.

Ed eccoci al quinto ed ultimo schema dove, prima di arrivare al combattimento finale, dovrete vincere le sue guardie personali e... attenzione, quando riuscite a sconfiggere le sue guardie del corpo Mr. Chino è vicino e più pericoloso che mai.

Attenzione a 50.000 punti vi sarà data una vita extra come premio per il vostro coraggio e abilità, e ogni 100.000 un'altra ancora.

JOYSTICK KEMPSTON

CONTROL



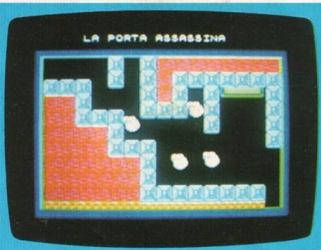
La astronave Pandora era sta concepita dal centro di ricerche britannico in collaborazione con alcuni eminenti scienziati socialisti nella seconda metà del ventesimo secolo. Portava un equipaggio misto di umani e androidi ed era predisposta autosufficiente per permettere la vita a tempo indefinito attraverso l'esplorazione dello spazio ed era controllata da un computer della settima generazione, dal quale l'astronave prese il nome. Scopo di questo computer era superare le capacità dei computer precedenti, ma un suo componente, lo stabilizzatore bio-ritmico, non era stato testato in condizioni aliene e si presumeva che potesse diventare anche aggressivo. Sono ora passati 200 secoli e dopo essere stata nello spazio selvaggio per più di 200 anni, l'astronave sta tornando sulla terra, seminando il panico ovunque tra la popolazione, poiché le sue intenzioni non sono note ad alcuno. Tu sei stato incaricato di salire a bordo dell'astronave e investigare, inviando sulla terra dei campioni per le analisi.

Ricorda che scopo principale del gioco non è combattere, ma commerciare oggetti con chiunque incontri e che potrai riporre oggetti sia nella tua tasca che nel tuo shuttle.

JOYSTICK PORTA 2

RESTORE	fine gioco
SPAZIO	inventario
FUOCO	colpisci
F1	pausa sì/no

BLOODY EYES



Bloody eyes ha deciso di distruggere tutte le forme di vita dell'universo dotate di intelligenza in modo di averla così tutta a sua disposizione. Per questo motivo ha caricato tutte le sue truppe su di una gigantesca astronave e le ha spedite sulla terra cominciando a dare atto al suo folle proposito distruggendo per primo il genere umano.

Il tuo compito sarà quello di entrare nell'astronave aliena e giungere, attraverso dieci stanze, al generatore nucleare, punto di vitale importanza per le forze nemiche.

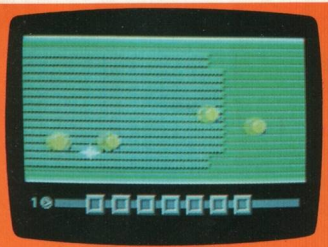
Distruggerlo sarà molto arduo, ma se ci riuscirai avrai salvato, non solo il genere umano, ma l'universo intero. Buona fortuna nei avrai bisogno.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

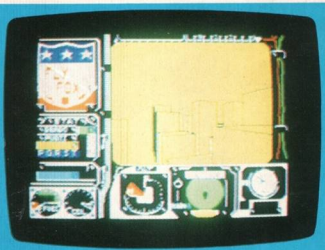
6	sinistra
7	destra
H	pausa
S	riparti dopo una pausa
P	abbandona il gioco
SPAZIO	fuoco

MULTISHIELD



Dopo 17 giorni dal suo avvistamento gli elaboratori di Base Luna avevano calcolato che il misterioso asteroide proveniente dagli spazi esterni seguiva una diretta rotta di collisione con la Terra. L'analisi densitometrica dell'oggetto aveva rivelato che sotto la superficie inerte si nascondeva un potente complesso di canali metallici che facevano capo ad un sistema di propulsione coordinato da un computer. Per arrestare l'avanzata della cosa aliena il comando astrale ti ha inviato sul posto. Guidando una navetta caccia di elevata maneggevolezza dovrai introdurti in uno dei condotti e, manovrando con estrema abilità, aprirti con il laser fotonico la strada verso il complesso centrale. A fermare la tua avanzata troverai strane forme aliene, attivate dal sistema difensivo interno. Per proteggere lo scafo disporrai di un numero limitato di scudi, per cui guida con estrema prudenza.

FLY FOX



Vi ricordate "Tuono blu", il film dove protagonista era un audace pilota alla guida di un fantastico e modernissimo elicottero?
Bene!! Anche tu come lui ti trovi a dover pilotare un velivolo dello stesso tipo con l'arduo compito di distruggere dei terroristi che seminano il terrore nella città.
Hai solo pochi attimi per distruggerli, infatti, una volta individuati, in men che non si dica te li ritrovi già addosso, e per te non c'è più scampo.
Avrai quindi capito che in questo gioco quello che conta è prontezza di riflessi e colpo d'occhio. Attento agli strumenti e pronto a partire per l'avventura.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

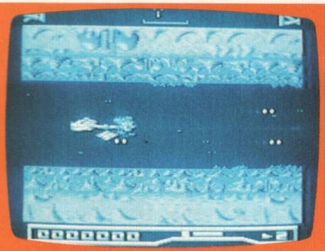
FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

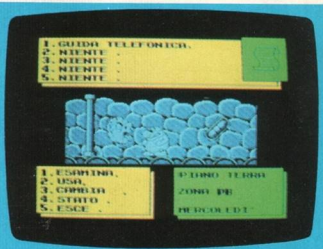
Tasti ridefinibili

CONQUE



Fai parte della squadriglia di sorveglianza su Perkin e l'ordine che ti è stato impartito prima di uscire per il tuo turno di guardia è stato di tenere sgombra l'atmosfera da una serie di astronavi aliene che sono state intercettate nel lontano avamposto su Rante, aventi rotta verso il tuo pianeta. Osservando attentamente il radar intercetta, aggancia e distruggi a colpi di laser gli stranieri che ti si presenteranno di fronte, prima che sia loro possibile diventare una minaccia per Perkin, badando però nella foga della battaglia, a non essere colpito. Purtroppo infatti il tuo velivolo non è munito di schermi protettivi e quindi anche un solo colpo ti potrà essere fatale e verrai eliminato con gravi conseguenza per i tuoi connazionali.

JERK!!



Il tuo compito in questo gioco è quello di consegnare una lettera ad un personaggio nascosto, il quale non comparirà fino a che non avrai risolto 10 compiti fondamentali, che ti sono stati assegnati. Per risolverli ti occorreranno degli oggetti che troverai nelle capsule disseminate lungo i 26 quadri del gioco, ognuno dei quali corrispondenti ad una lettera dell'alfabeto inglese.
Ad aiutarti nell'impresa ci sarà una piccola sfera che assolverà; in parte, ai tuoi compiti, sparando contro i vari nemici che cercheranno di fermarti.
È sicuramente una missione assai ardua e ci vuole tutta la tua abilità di guerrafondaio, per riuscire a completare l'impresa nel modo ottimale.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	pausa

SPECTRUM

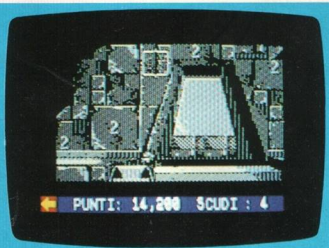
JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

ALIEN FALL

Fai parte di un gruppo di astrocaccia al quale è stato affidato il compito di sorvegliare una zona dello spazio aereo che circonda Amazzer. Ma purtroppo in questo periodo sembra che il vostro lavoro sia molto impegnativo perché sempre maggiori quantità di astrorazzi alieni tentano di infiltrarsi nel vostro settore. Fedele al giuramento prestato dovrai percorrere strenuamente la rotta assegnatati evitando i numerosi asteroidi che incontrerai sul tuo cammino, ma soprattutto dovrai fare molta attenzione alle varie forme di velivoli alieni che dovranno tassativamente essere distrutti perché non raggiungano la superficie del pianeta.

CRAZY GUN



Eccoci pronti a presentarvi un altro gioco di azione carico di tensione e di sparatorie.
Con l'aiuto di un modernissimo radar dovrete trovare dei fantomatici killer, che sono ricercati senza successo da tutti i corpi di polizia del mondo.
Uccideteli prima che loro distruggono voi riuscendo così a farla franca ancora una volta.
Usando il mirino situato in mezzo allo schermo potrete variare la porzione osservabile del gioco e, naturalmente, potrete anche fare fuoco sui vostri nemici.
Spero tanto che la vostra mira sia tra le migliori se no tutto è stato inutile e il pianeta terra è destinato a sottostare alle volontà di questi perfidi terroristi.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

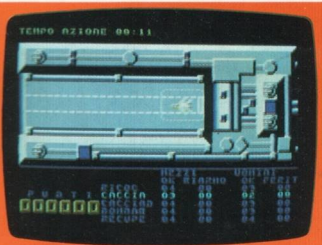
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - CURSORI - INTERFACCIA 2

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

FLEET



Gli studi di medicina ai quali ti avevano avviato i tuoi genitori non ti stimolavano molto e sentivi la necessità di fare qualche cosa che potesse essere utile anche agli altri magari alla tua nazione. Dando un calcio al passato ti sei arruolato nell'aereonautica militare con l'ambito obiettivo di diventare un pilota di aereoplani prima e perché no, comandante, poi. Ma tra le varie fasi dei tuoi studi per dimostrare, oltre alle tue abilità di pilota, le tue qualità tattiche ti viene affidata una missione gestita dal computer. Usando il mezzo aereo più idoneo dovrai innanzitutto sgombrarti il campo o, meglio, l'aria, dagli aerei e missili nemici, mentre in un secondo tempo, utilizzando un capace elicottero, dovrai andare in soccorso dei tuoi uomini in fuga e portarli in salvo. Se riuscirai a recuperare tutti i superstiti il traguardo non sarà poi così lontano.

OLD CITY

Sei un ladro di fama internazionale e devi girare per la città alla ricerca di vari preziosi, una prova questa, per conquistare il premio più prezioso che tu stesso dovrai scoprire.
Non c'è molto da dire su questo gioco in quanto la sua difficoltà sta nel riuscire a completare la missione senza imbattersi nelle pattuglie vigilanti. Se tutto ciò non vi basta potete sbizzarrirvi a definire voi stessi (tramite editor) altri tipi di schemi più o meno impegnativi, in tal modo misurerete le vostre capacità in base ad una serie di livelli uno più difficile dell'altro.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

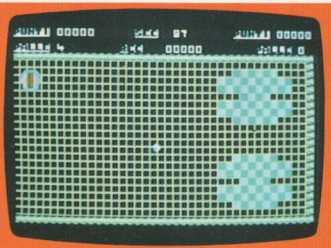
FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF

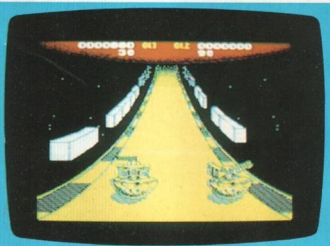
Tasti ridefinibili

THE BAT



Ci troviamo sul pianeta Eliktron nell'anno astrale 75.92/63. Dal momento che la violenza aveva raggiunto limiti inimmaginabili a causa della quasi immobilità fisica della popolazione, che, aiutata dalle macchine, non muoveva neanche un muscolo, il direttorio, organo estremo di comando composto da 5 consoli, aveva studiato un nuovo sport che potesse affascinare il popolo e convincerlo a fare qualche cosa per sfogare la sua 'rabbia'. Questo sport consiste nel far rimbalzare una sfera di pesante acciaio contro dei muri composti di vetro cemento, utilizzando una paletta metallica che scorre su un cavo al tungsteno. Riuscirai, impersonando uno dei protagonisti a resistere nella quasi impari lotta contro il muro?

SKY ROBOT



Il gioco, dalla grande qualità grafica e dal grande livello di giocabilità, prevede la possibilità di giocare contemporaneamente in due persone, oppure contro il computer.
Lo scopo è quello di colpire le mattonelle laterali alla strada cercando contermporaneamente di non uscire dall'asfalto.
Sul percorso che ti accingi a percorrere troverai vari ostacoli tra cui dei raggi laser per evitare i quali bisogna innanzitutto trasformare il robot in una palla, il tutto premendo il tasto "su".
Prova ad immaginarti di essere tu stesso nei panni nel nostro eroico robot, vedrai che l'emozione procurata dal gioco sarà ancora più grande.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

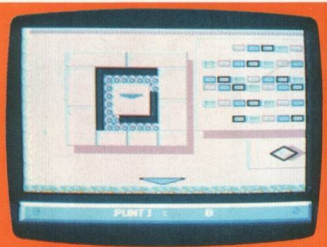
1	colore
2	bianco/nero
F1	1 giocatore
F3	rallenta gioco
F7	2 giocatori
C=	pausa si/no

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

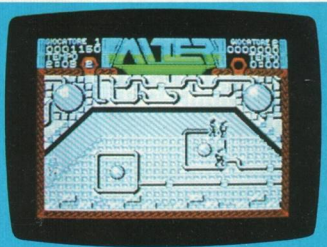
Tasti ridefinibili

ANGLE



Il pianeta Angle ha suscitato per secoli perplessità nel genere umano, bello, misterioso e apparentemente sottosviluppato. Come può qualcosa di così appassionante rimanere così enigmatico? Perciò è stato deciso di inviare uno scienziato sulla superficie del pianeta a raccogliere indizi e informazioni affinché la sua missione possa svelare il mistero. Tu dovrai muovere questo esploratore con il suo aliante nel suo difficile compito, osservando attentamente tutto quanto ti circonda e scoprendo a cosa servono e come usare le cose trovate. Ma non aspettatevi che il pianeta stesso o i suoi abitanti, quantunque ve ne possano essere, possano aiutarvi nella vostra missione, perché seppure alcune cose vi faranno guadagnare punti e cose utili altre vi saranno apertamente ostili.

MITER



Nell'anno 2500 sul pianeta Roid, il nostro eroe Turod deve sconfiggere un'armata di forze nemiche armato solamente del suo laser e della sua abilità di combattente.
Il gioco si divide in vari livelli, uno più difficile dell'altro, alla fine di ognuno dei quali ti sarà presentato uno "schermo bonus", che ti permetterà di racimolare punti extra colpendo il maggior numero possibile di nemici.
Attento al bersaglio elettronico che hai posto sul tuo corpo il quale, se colpito sette volte, ti porterà alla morte.
Insomma non poteva esistere gioco più entusiasmante di questo, dove l'abilità nello schivare i colpi dei tuoi nemici è di un'importanza fondamentale.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO ritorna all'aliante

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefibili

O pausa

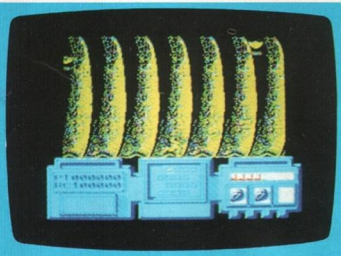
HUNT

Immaginiamo che in un prossimo futuro i combattimenti nelle arene dei tempi dei romani siano sostituiti da Hunt, una competizione che farà scorrere fiumi di adrenalina nelle vene mentre affronterete la vostra sfida. Inizierete come cadetti alla scuola di Hunt, per tracciare la vostra strada attraverso i terreni di caccia e raggiungere quindi livelli sempre più elevati. Qui come neofiti dovrete combattere contro i vostri stessi compagni di squadra. Se supererete le prove passarete al tiro al bersagio dove verrà valutata a pieno la vostra accuratezza nel colpire. Ricordatevi di raccogliere gli equipaggiamenti per ottenere bonus di tempo, punti e vite. Raddoppiate o quadruplicate la potenza di fuoco colpendo i terminali rotanti, ma ricordate che otterrete dei bonus anche completando nel tempo stabilito la vostra caccia dimostrando la vostra abilità nello sparare, mentre perderete vite con il passare del tempo o se sarete colpiti.
Quando tutte le 6 vostre possibilità saranno utilizzate verrete eliminati.

JOYSTICK PORTA 2

A	su
Z	giù
<	sinistra
>	destra
SPAZIO	fuoco

BIOZ

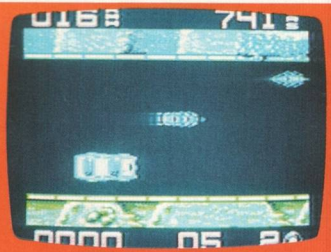


Ti trovi all'interno di un gigantesco corpo alieno e l'unico modo per riuscire ad uscirne fuori è neutralizzare il suo cervello.
Il suddetto corpo è suddiviso in quattro parti ognuna delle quali è suddivisa in altrettanti sottoparti.
Innanzitutto devi distruggere i quattro organi dell'alieno posti al termine di ognuna delle quattro parti, tenendo presente che l'ultimo e più importante organo da distruggere è il cervello.
Per fare ciò bisogna riuscire a trovare tre parti di un cannone laser più una chiave che ti permette di entrare nella camera di protezione. All'interno dell'alieno vi sono miriadi di esseri che, assolvendo al loro compito di anticopri, cercheranno di distruggerti assorbendo man mano l'energia di cui sei composto.
Niente paura comunque, anche tu potrai distruggerli utilizzando delle armi che troverai, sparando con il tasto fuoco del joystick, lungo le pareti dove sono siti dei bottoni.
Hai anche un ulteriore vantaggio, infatti trovando la lettera "M" potrai vedere su di una mappa la tua attuale posizione, quella dei tuoi nemici e quella dove sono dislocati altri oggetti fondamentali per la riuscita del gioco, come ad esempio: la chiave o i bottoni suddetti. Le vite a disposizione sono quattro e a 10.000 punti riceverai una vita extra.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

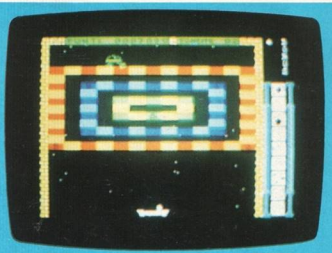
Q	alto
A	basso
P	destra
O	sinistra
SPAZIO	fuoco
N	mappa

DUEL



Una strana guerra quella che trovi in questo nuovo gioco. Per degli incomprensibili motivi gli automobilisti e i motociclisti dello stato di Jinker hanno iniziato una strenua lotta per ottenere la supremazia della strada. Tu sei dalla parte degli automobilisti e, dopo aver scelto la vettura a te più congeniale ti getti nella mischia, colpendo le moto con una mitragliatrice, stando però ben attento a non distruggere anche i tuoi compagni di squadra. Nel 1° e 2° livello dovrai eliminare 5 moto per passare alla tornata successiva, nel 3° e 4° dovrai far fuori 10 cicli, mentre le moto cominciano ad attaccarti. Arrivato al 5/6 livello la lotta diventa furiosa e le moto sbucano da tutte le parti. Non dimenticare inoltre che la benzina è preziosa, bada a non sprecarne!

ACTION



Racchetta in mano, riflessi rapidi ed eccoci pronti ad assolvere il nostro compito: abbattere i numerosi muretti che ci porteranno alla vittoria finale.
In questo gioco per utilizzare le funzioni di sparo, allargamento racchetta, magnetismo, e altre ancora, bisogna raccogliere un certo numero di capsule in modo da attivare le icone desiderate.
Volendo è anche possibile disegnarsi gli schermi in modo da rendere più o meno difficile lo svolgersi del gioco.
Impegnatevi al massimo e riuscirete a concludere brillantemente il gioco che vi permetterà di ottenere racchette extra ogni qualvolta riuscirete ad abbattere, negli schermi devono comparire sui mattoni le lettere che compongono la parola bonus, i relativi mattoncini suddetti, nell'ordine della parola stessa.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

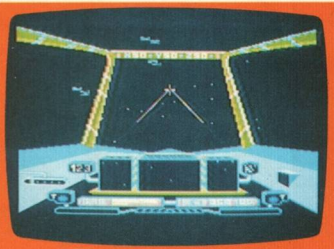
FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

STAR FIGHTER



L'alleanza aveva portato la pace tra i paesi del sistema di Santorino. Tuttavia un pianeta decise di non sottostare più a questo accordo e inviò delle navi pirate all'attacco degli altri pianeti. Dal momento che sei il capo pilota dell'alleanza dovrai confrontarti in battaglia con questi ribelli. Ma la strada per raggiungerli comporterà il completare otto differenti missioni. Purtroppo il computer della tua astronave ha subito un danno e non possiede più le coordinate per gli altri pianeti, potrai avvalerti però del sonar stellare che ti segnalerà l'avvicinarsi di un pianeta e immagazzinerà le coordinate raggiunte. Quando sarai finalmente nell'orbita di un pianeta apparirà un buco caldo e tu dovrai manovrare dentro un tunnel per raggiungerlo, ma senza danneggiare gli scudi protettivi. Superato il tunnerl dovrai attraccare all'astronave madre e poi un raggio trattore ti trascinerà alla base, dove verrai rifornito di combustibile e mezzi di sussistenza e ti verrà affidata la missione. Attenzione usa con abilità i motori e tutti gli strumenti della tua nave per portare a termine i tuoi propositi.

JOYSTICK PORTA 2

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
RESTORE	ricomincia
SPAZIO	inizio gioco/fuoco/fine mappa
1	situazione nave
2	situazione pianeti
T	turbo sì/no
F	benzina
L	localizza nemici
X	accelera/zoom mappa
Z	decelera/fine zoom
H	mappa olocubo
S	armi

PIRAMIDES

Lo scopo del gioco è liberare il proff. Johnny Jones dal punto in cui è prigioniero.
Ricordati delle antiche scritture le quali dicono: Attenti, calcola e pensa prima di agire, sono solo antichi proverbi egiziani ma hanno una loro fondamentale importanza durante lo svolgersi del gioco.
Attento agli innumerevoli ostacoli che man mano andrai ad incontrare, ognuno cela pericolosi trabocchetti che sono stati creati dalle popolazioni del luogo per fermare la tua corsa verso il professore, loro prigioniero.
Abbi fiducia nelle tue forze che saranno l'unico aiuto che potrai ricevere durante la ricerca.
Purtroppo la tua non è una caccia al tesoro e avrai bisogno di tanta, tanta fortuna.

TASTI SPECTRUM

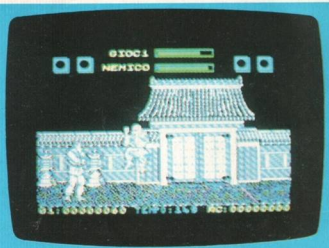
JOYSTICK KEMPSTON

Tasti da menù

THE VIKINGS

Tempo fa nella Terra di Viking regnava la pace e tutto il popolo amava il buon mago Sinclair. Un brutto giorno un perfido stregone molto potente venne al villaggio e poiché tutti avevano paura della sua forza riuscì ad imprigionare il mago, a dividere il suo corpo e a nasconderlo in 6 camere segrete nelle catacombe di Gabarn. Ma dopo alcuni anni passò di lì un eroe, molto forte e muscoloso (potrai scegliere anche l'eroina specializzata in magie) che sentì una voce che chiedeva aiuto e si avventurò nelle catacombe del castello. Ci sono 8 livelli e in ognuno regna un feroce Troll, che è addormentato ma si sveglia se gli passi vicino. Avanzando nel castello troverai 32 pozioni, da raccogliere, molto utili. Potrai raccogliere anche vari oggetti come cibo, oro, reliquie, scudi, scroll magici e armi speciali, ma purtroppo ci saranno anche orrendi mostri che dovrai riuscire a sconfiggere se vorrai uscirne vincitore.

DEAD OR ALIVE



Entra anche tu nel mondo delle arti marziali dove forza, agilità, e precisione sono alla base per la scalata al successo.
Percorrendo una strada di Tokyo dovrai combattere contro fortissimi avversari, anche loro cinture nere come te e, uno dopo l'altro, dovrai sconfiggerli portando ogni sorta di colpo: dal calcio volante alla spazzata, dal pugno al volto al calcio circolare e altri ancora.
Se poi ti annoiano i colori dei vari schermi, non devi far altro che premere il tasto "C" e cambiare così il colore di ogni sfondo. Combatti allora e sconfiggi ogni tuo avversario, otterrai il premio finale ambito da ogni Ninja: la favolosa cintura d'oro.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	situazione forza prendi pozioni entra porte
RESTORE	fine gioco
RUN/STOP	pausa si/no

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti da menù

WHITE ARMOUR

Il cavaliere magico era stato per anni nello spazio per combattere contro le squadriglie dell'Imperatore Nero, per impedire che queste malvagie creature si impadronissero dei pianeti del grande giglio bianco. Ma purtroppo al suo ritorno dall'astronave USS Condor nel suo quieto villaggio di Leverkusen si rese conto che era stato attaccato da uno dei suoi più acerrimi nemici che aveva seminato il terrore e la tempesta ovunque. Dovrai quindi aggirarti per il paese e il castello esaminando, raccogliendo, toccando cose alla ricerca di magie, armi ed ogni altra cosa ti possa essere utile per sconfiggere il tuo nemico e riportare la quiete a Leverkusen. Ma ricorda che potrai farti aiutare nella tua difficile impresa da 7 amici, grandi paladini, che si faranno in quattro per darti una mano.

TOP NOCTH

Ti trovi alla guida di una jeep e dovrai seguire un determinato percorso pieno di numerosi ostacoli (sassi, tronchi, gallerie, ponti) e gradini che dovrai percorrere solo sulle due ruote laterali.
Oltre a questi ostacoli ci sono anche delle bandierine che dovrai raccogliere in modo da ottenere dei "bonus". Infine potrai, passando tra due paletti, acquisire punti e tempo, tutte cose di importanza fondamentale se vuoi completare del tutto il lungo percorso che ti aspetta.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

N	sinistra
M	destra
A	su
Z	giù
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

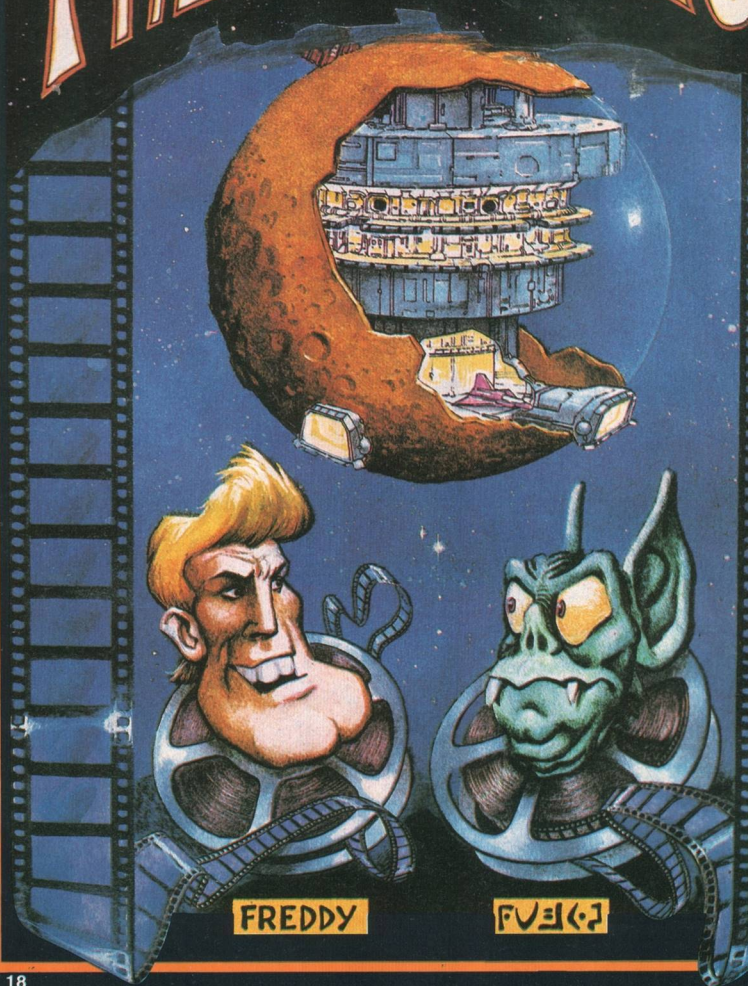
Tasti ridefinibili

Q	alto
A	basso
P	destra
O	sinistra
SPAZIO	fuoco

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

FREDDY HARDEST



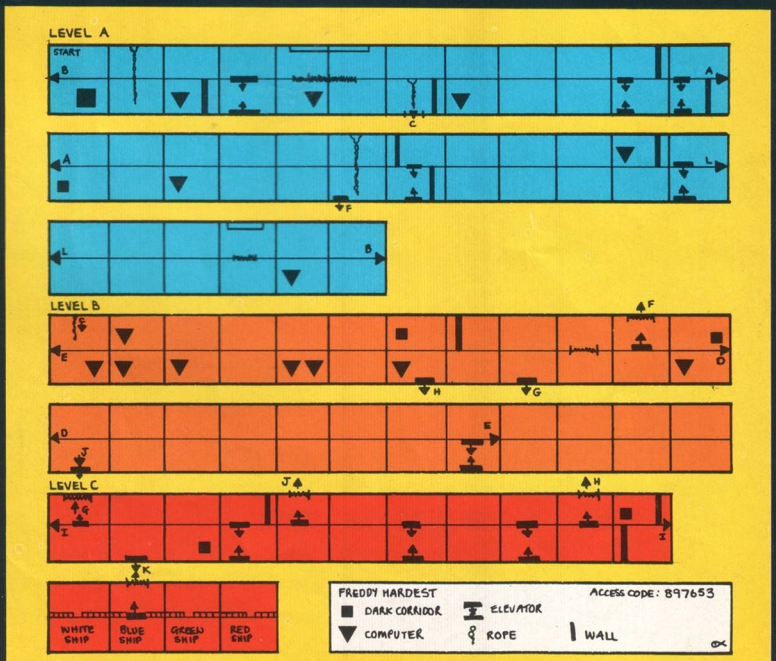
Ecco una completa soluzione per **Freddy Hardest** e speriamo che sia l'ultima.

LIVELLO 1

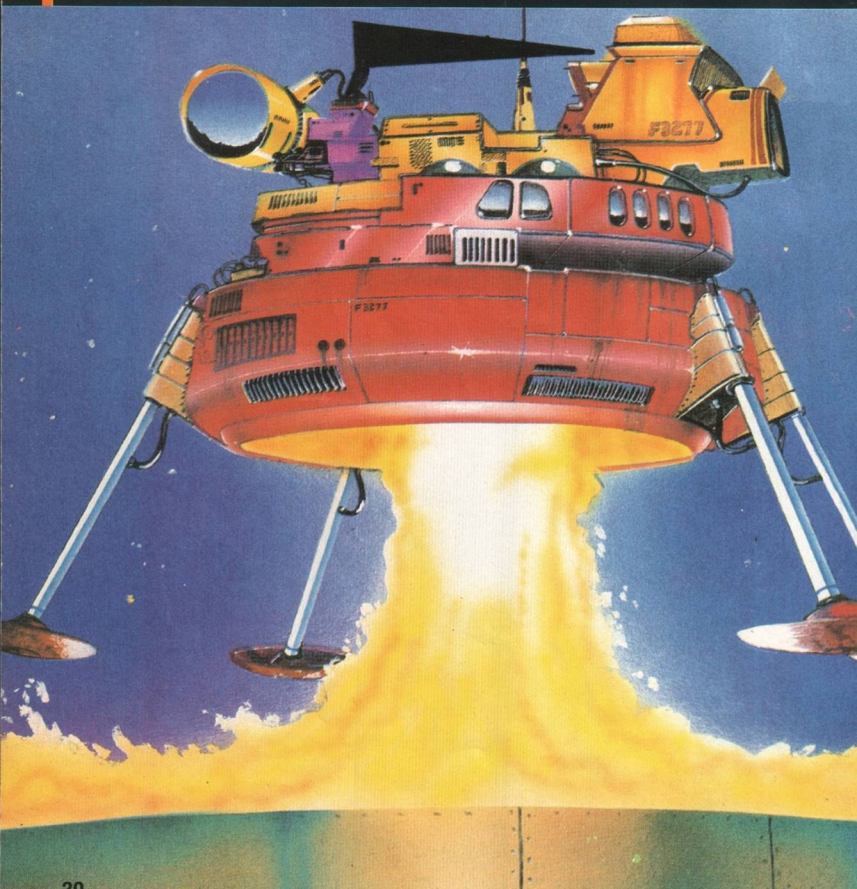
Allontanatevi il più possibile con un solo movimento, ma non appena vedete un alieno sparategli contro, cercate l'altra direzione e proseguite. Uccidete i robot volanti, se potete, ma se avete la possibilità di scegliere tra i robot e gli alieni che camminano, sparate a questi ultimi ed evitate i primi... Quando scorgete un vulcano, avvicinatevi ad esso il più possibile in modo da riuscire a sparare agli antoidi prima che spariscano; quando voi passate sopra muovetevi velocemente altrimenti vi troverete un antoide nella testa. Se pensate di andare sopra il bordo della piattaforma e se vi muovete verso sinistra smetterete di muovervi orizzontalmente. Superare il formicaio è un'impresa ardua. Se gli antoidi bloccano la vostra strada avvicinatevi il più possibile e sparate alle formiche quando appaiono, facendo attenzione a guardare dietro di voi. Non appena la zona è ripulita, procedete oltre, saltate e premete il pulsante del salto. Non preoccupatevi degli antoidi in divisa. Se il formicaio si sta incendiando lontano da voi, camminate verso l'alto, così da portarvi allo stesso livello del formicaio e da riuscire a sparare agli antoidi mentre scappano (queste mosse valgono per il punteggio). Di nuovo fate attenzione a quanto avviene alle vostre spalle, e non appena la costa è libera, correte, giratevi e sparate, correte, giratevi e sparate alle formiche quando appaiono dietro di voi. Al termine del primo livello precipiterete nella botola e vi sarà dato il codice di accesso.

LIVELLO 2

Si può disporre dei Micro Sounder con un calcio o con un pugno. Ai robot Gabarda si può



sparare o possono essere presi a calci. Degli abitanti si può evitare di preoccuparsi: potete dar loro un pugno quando passate, ma potete anche dimenticarvi di loro poiché sono più lenti e non sono mortali. Se un Micro Sounder si sta avvicinando contemporaneamente ad un abitante, sparate con il vostro laser, poiché questo ritarderà l'abitante e permetterà al Micro Sounder di passare al di sopra. Se siete seduti alla mensola del computer e un malvagio sta invadendo il vostro percorso, l'unica cosa che potete fare è evitarlo. Questo vi permette di muovervi liberamente e di disporre di ciò che sta causando il problema. Una volta che ave il codice del Capitano, l'Hyperspace On e c burante sufficiente per una navicella (io sugg risco di annotare tutte queste cose man ma che le ottenete, per tenervi al corrente), avvi natevi al livello 4 della stazione (ciascun live è diviso, così in realtà ce ne sono otto). Do aver trovato la vostra navicella, andate ver la fessura della sbarra e saltate. Se tutto a drà bene avrete una scelta multipla per il co ce del Capitano. Se troverete quello giusto nirete il gioco con successo!



QUESTO MESE IN EDICOLA

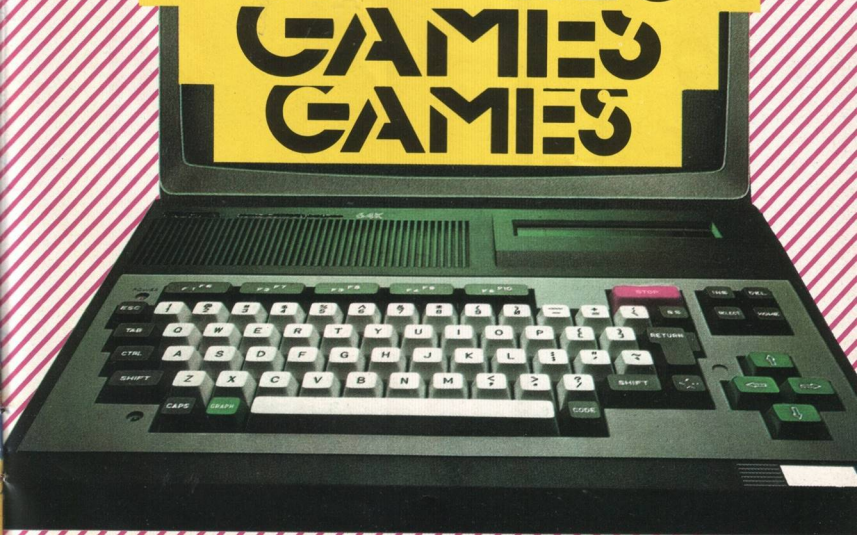
IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR

8 VIDEOGAMES **FAST LOADING "BITURBO"**

GAMES GAMES GAMES GAMES



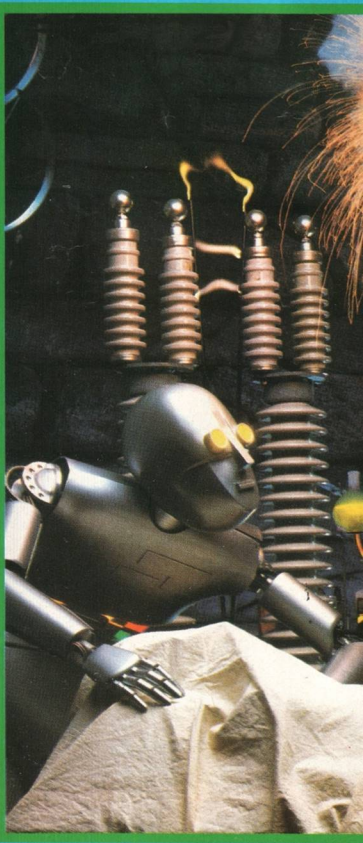
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

UN V
UCCIDE I P

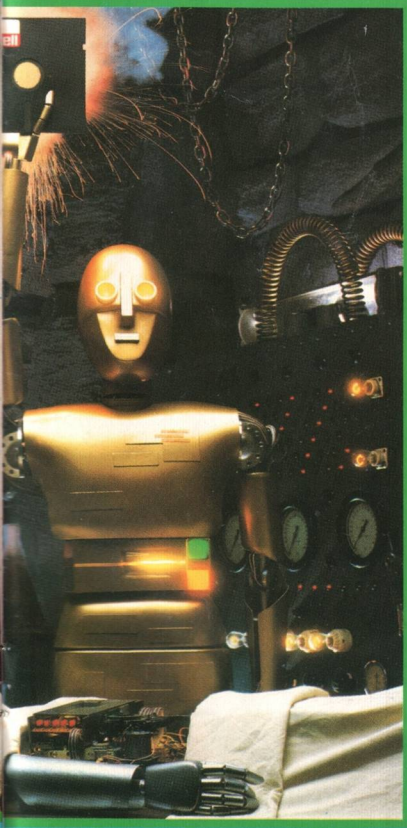
Non ci sono dubbi, la guerra batteriologica è scoppiata da tempo anche se molti di noi non se n'erano accorti. Organizzazioni terroristiche, bande di ricattatori, giovani irresponsabili e forse qualche servizio segreto stanno contaminando i neuroni, le cellule cerebrali di migliaia e migliaia di organismi che nei paesi avanzati stanno cadendo come mosche. No, non è fantascienza, è la cronaca di una terribile realtà poco nota e di cui gli addetti ai lavori parlano sottovoce per evitare il panico.

Per fortuna, ma non per questo il problema è meno grave, stiamo parlando di un virus che non attacca l'uomo. Le vittime sono i computers, grandi e piccoli calcolatori che in un baleno, e quando meno se l'aspettano, possono essere messi k.o. da un attacco subdolo il cui risultato, nella migliore delle ipotesi, è un elettroencefalogramma piatto. Oppure, la cancellazione di enormi quantità di dati memorizzati o, ed è la più raffinata delle crudeltà, la trasformazione di una grande biblioteca in una caotica ed incomprensibile babele. Con tutte le conseguenze sul piano economico, culturale, sociale, strategico e difensivo nei paesi che hanno abbandonato cassetti e scaffali degli archivi per passare a dischi e nastri informatici. E che ora rischiano — per molti governi, aziende ed istituzioni è una pesante realtà — danni di centinaia, talvolta migliaia di miliardi.

Una storia che non ha nulla a che fare con le scorrerie degli *hackers*, i patiti della tastiera elettronica che entrano per gioco nei grandi cervelli elettronici pubblici e privati. Pare che tutto sia cominciato circa tre anni fa quando alcuni centri informatici, soprattutto negli Stati Uniti, rilevarono anomalie nel funzionamento dei sistemi logici, alterazioni della memoria e delle funzioni e, aspetto più inquietante, la scomparsa di notevoli quantità di dati immagazzinati. Oggi, malgrado pressoché disarmati di fronte ad attacchi che possono venire da qualsiasi parte e in qualsiasi momento, gli addetti ai la-



IRUS
ROGRAMMI



vori hanno le idee un po' più chiare sui metodi di penetrazione e di attacco.

Il caso più noto è indubbiamente quello del "virus palestinese" scoperto in alcuni importanti centri informatici governativi israeliani, compreso il ministero della Difesa. Una "bomba logica" che secondo gli anonimi programmatori avrebbe dovuto esplodere il 13 maggio 1988, quarantesimo anniversario della nascita dello Stato di Israele. Un miniprogramma inserito, non si sa bene come e da chi, nella memoria di un computer di Tel Aviv collegato, via rete telefonica, ad altri centri di elaborazione dati. Ben mimetizzato fra milioni di *bit* e *bytes*, il programma avrebbe dovuto sfruttare il calendario-orologi del computer colpito per sferrare, il prossimo 14 maggio, un puntuale e feroce attacco che avrebbe potuto distruggere milioni e milioni di informazioni, alcune di vitale interesse militare, industriale e scientifico, contaminando gli altri sistemi collegati in *real time* o in *time-sharing* con la macchina invasa. Ma il "cavallo di Troia" è stato scoperto in tempo perché il programma-killer conteneva un errore che lo faceva automoltiplicare fino a renderlo evidente agli occhi dei tecnici.

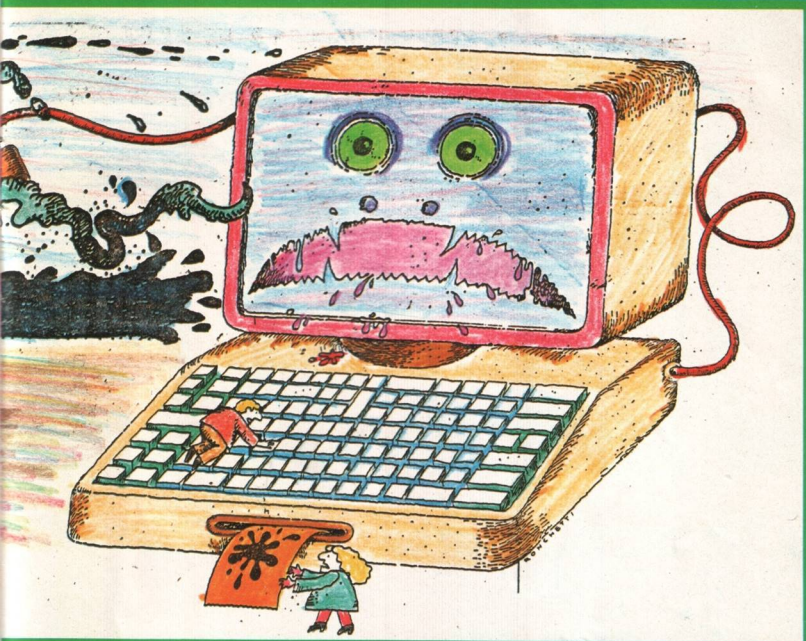
I sistemi di penetrazione nei grandi e piccoli centri informatici sono diversi e ogni giorno se ne scopre uno nuovo. Il più comune, quando si moltiplicano le possibilità di connessione tra i computer attraverso la rete telefonica, è quello di individuare la *password* che consenta il collegamento dall'esterno, magari mediante un normale personal computer. Si trasferisce al sistema colpito un miniprogramma ben mimetizzato che, subito, a scoppio ritardato o mediante "telecomando", farà esplodere la bomba: le conseguenze vanno dalla confusione all'alterazione fino alla totale distruzione dei dati immagazzinati dal colpito e da tutti i suoi simili collegati. E al giorno d'oggi, con migliaia di reti informatiche che si intrecciano saltando sugli oceani e valicando frontiere, le possibilità dei

terroristi sono immense.
Altro sistema, e pare che stia facendo furore negli Usa e in Francia, è quello dei dischetti-bomba, siano essi vergini o contengano programmi. In entrambi i casi viene immessa una breve routine ben mimetizzata che, non appena il dischetto verrà introdotto nel computer del destinatario, provvederà ad alterare la logica del calcolatore, modificare i dati memorizzati e se necessario distruggerli, non prima di aver dato simili istruzioni all'eventuale catena di malcapitati computers collegati in tempo reale.
C'è chi ha avuto il tempo di individuare il nemico e di chiudergli la porta in faccia, come ha fatto alcune settimane addietro il dirigente di una società informatica francese. E c'è chi, come il colosso americano Ibm, si è reso conto di essere stato invaso da un virus quando ormai le cellule contaminate erano milioni. E con conseguenze economiche e tecniche non quantificate ufficialmente, ma certamente di enormi dimensioni.
«Stavo provando un dischetto inviatoci per posta da un certo Pascal Leblanc di Neuilly, quando il mio computer, fortunatamente quello non collegato con la nostra rete e che usiamo per le prove, ha cominciato a chiedere di azionare alcuni lettori di dischi che non avrei dovuto usare». Claude Akriche è responsabile delle relazioni con gli autori e collaboratori della Loriciels, una società che commercializza videogiochi e programmi per computers personali. «Mi sono insospettito — racconta — ed ho cominciato a leggere tutti i programmi nel disco senza avviarlo. Non c'è voluto molto: il disco conteneva un virus, un miniprogramma di appena 2 kbytes che avrebbe contaminato e creato problemi a chissà quanti dischi se li avessimo messi in contatto».
L'altra storia, quella che sta dando enormi grattacapi all'Ibm e a un sacco di enti pubblici e privati, comincia a Klausthal, in Germania, quando nel dicembre scorso la locale Università riceve un sistema informatico collegato con la rete Earn (European academic and research network, di cui fanno parte Germania, Francia, Belgio, Gran Bretagna, Irlanda, Svezia, Svizzera, Spagna e Italia). Qualcuno (uno studente, un docente?) pensa bene di far giungere a tutti i collegati in rete un programma, chiamato *Christmas*, che stampa un'originale immagine natalizia d'auguri. E tutti i computer collegati ricevono il messaggio. Ma il programma contiene un'istruzione che fa ricercare in ogni elaboratore l'indirizzario di tutti i corrispondenti abituali collegati via telefonica, magari attraverso altre reti nazionali e internazionali.

È il caos. Ben 2.500 elaboratori passano o ed ore a trasmettere il messaggio natalizio, quindi a ingigantire questa sorta di "catena Sant'Antonio elettronica". Ma il guaio è che, a traverso uno degli elaboratori della rete, *Chi stmas* è riuscito a dialogare con l'importante n do informatico dell'Ibm, attraverso la Columb University, ed ha bloccato centinaia di centri i formatici che in Nuova Zelanda, a Tokyo o Stoccolma, hanno ricevuto gli auguri, maga in 20mila copie, con la conseguente saturazi ne delle linee ed il black-out dei sistemi info matici.

IL VOCABOLARIO DEL VIRUS

Bit
Dall'inglese "binary digit", digito binario, uni



di misura delle informazioni fornite al calcolatore attraverso la scelta di uno dei due stati, ugualmente possibili e probabili, in cui si può trovare il sistema: 1 oppure 0.

Bytes
Ottetto binario, per esempio gli otto *bit* che indicano il codice di un carattere alfanumerico.

Bomba logica
Programma "vandalo" inserito in un elaboratore per provocare effetti negativi all'insaputa dell'operatore. Se è "positiva", produce i suoi effetti quando viene immessa una determinata informazione; se è "negativa", esplode quando si sospende l'immissione di dati nel computer.

Bomba telecomandata
Programma distruttore che entra in azione se avviato da un operatore remoto via rete telefonica.

Cavallo di Troia
Programma nocivo inserito in un programma valido da un operatore esterno.

Dischetto
Disco magnetico che contiene programmi e dati necessari per il funzionamento di un elaboratore.

Hacker
Dall'inglese scavatore, ma anche studente con profitto. Nel mondo informatico è colui che riesce a penetrare, magari per gioco, in un sistema o in un elaboratore grazie al collegamento via rete telefonica.

Password
Parola chiave che consente l'accesso ad un elaboratore.

Real time
Tempo reale. Il collegamento "in diretta" di due o più elaboratori.

Time sharing
Tempo ripartito. Tecnica che consente l'utilizzazione di un computer da parte di più utenti collegati mediante terminali remoti.

DEVIANTS

In un lontano futuro, i terrestri saranno costretti a trovarsi un altro pianeta; giunti sul Krauze, troveranno numerose tracce della malvagia razza dei Devianti, che in un remoto passato abitava il pianeta. Indovinate cosa succede dopo: i Devianti tornano con una gigantesca astronave e rivogliono indietro il loro pianeta! Nei panni di un Guerriero Stellare, vi troverete a correre di schermo in schermo innescando delle bombe , e non è un'impresa facile!

Come in **Dan Dare**, troverete in giro vari oggetti che vi potranno aiutare, nonché delle munizioni e dei piccoli cubicoli in cui potrete rifornirvi di energia. La grafica è di buona qualità (gli sprite, in particolare, sono riccamente dettagliati), e gli sfondi sono composti di tubature e di piattaforme metalliche che contribuiscono non poco a creare l'atmosfera del gioco. La parte davvero difficile sta nell'innescare le bombe con una serie di sei valvole, che potete aprire o chiudere con i tasti 1-6. Il guaio è che ogni tasto agisce su una o più valvole, ma non si sa quali, e il tempo stringe! Non vi scoraggiate, anche se vi sembrerà di avere una sola possibilità su un milione di riuscire a farlo.

Consigli utili

Abbassate i grandi pali ruotanti e usateli come mezzo di trasporto.

Non temete di cadere, poiché anche se l'altezza è grande non morirete.

Uccidete quanti più alieni potete, poiché una volta uccisi non appaiono più sullo schermo.

HEWSON

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo molti giochi per Spectrum, come: Commando, Indiana Jones, AT Rn (Testarossa), Road Runner (Will Carate), Tai pan, Wonder Bar, Barbarian, Rampage, Super Hong-on, Enduro Racer, Dragon's Lair 1-2, Mario Bros. Per informazioni telefonare.
Roberto Scaramuzzo - Via della Villa di Lucina - Roma - Tel. 5119151.

● Vendo le ultime novità sui mercato: es. Out Run, Duck Buggy, Indiana Jones ecc. per il C64. Per lo Spectrum sono in possesso di oltre 300 programmi. Telefonare presto!
Gianluca Modonesi - Via Po 108 - Copparo (FE) - Tel. 0532/860673.

● Cerco giochi su cassetta per CBM64 come Dragon's Lair, Gost'n' Goblin, Rambo, Championship Wrestling, ecc. Telefonare nel pomeriggio.
Codognotto Stefano - Via Fenice 45 - Bibione - Tel. 430923.

● Vendo ZX Spectrum + 6 cassette esercizi, 2 cassette (tra cui World Games, Zombi, Match Day, Masket), di giochi joystick Kempston e 2 libri per 350.000 lire. Solo provincia Pordenone. Telefonare subito!
Mauro Carniel - Via Brozzette 34 - Pasiano (PN) - Tel. 625511.

● Cerco Disk Drive quasi nuovo a prezzo trattabile. Telefonatemi per decidere la quota. Ciao e a presto.
Di Sarno Ignazio - Via A. Gramsci 294A - Monterotondo (Roma) - Tel. 06/9008959.

● Compro programma per trasformare lo ZX Spectrum in CBM64. Pago fino a L. 5.000. Telefonare ore pasti (approfittare immediatamente!).
Lorenzo Pesaresi - Via Martiri di Marzabotto 36 - Venezia-Mestre - Tel. 041/912276.

● Vendo giochi solo su disco come: Out Run, Platonn, Match Day 2, il nuovissimo S.E.U.C.K., Bubble Bobble, Joe Blade, Rampage e molti altri, tutti a L. 2.000 cadauno. Telefonare dalle 18.30 in poi.
Bonisoli Andrea - Via Roma 21 - Segrate (MI) - Tel. 2137048.

● Vendo giochi per Commodore 64 lire 1.500 a facciata disco e lire 1.000 cadauno su cassetta. Ultime novità assolute e vecchie glorie.
Paolo Porreca - Largo Bacone 13 - Roma - Tel. 06/8276083.

● Eccezionale! Vendiamo giochi nuovi, vecchi, classici di tutti i tipi e per tutti i gusti: per C64 abbiamo titoli come Rampage, Bubble Bobble, Mario Bros, Defender of The Crown, Nebulus e il favoloso Smooth'em up Construction Kit, The Sentinel, Enduro Racer... Per Spectrum (anche originali) Cauldron, Herbert's Dummy Run, Renegade e tantissimi altri... Richiedeteci la lista includendo 600 lire per spese postali. Telefonare ore pasti.
Christian Reksten - Via Priv. Lenoli 2/7 - 16035 Rapallo (GE) - Tel. 0185/67581.

● Vendo per Spectrum 48K e C64, cassetta C90 a L. 25.000 contenente i migliori programmi in italiano, con istruzioni, uscita nell'ultimo mese. Meno di 1.000 lire al gioco. Hax serietà. Scrivere esclusivamente a:
Roberto Dedomenici - Via San Desiderio 10 - 27052 Godiasco (PV).

● Cerco la cassetta "New Special Playgames" n. 4-5. Pago massimo L. 15.000 a cassetta. Telefonare.
Cervone Giuseppe - Via Morgani 9 - 71016 San Severo (FG) - Tel. 22344.

64 a sole L. 16.500 (comprese le spese di spedizione). Telefonare ore pasti.
Laudani Massimo - Via Pietro Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo giochi bellissimi per C64-128 come: Mask 2, Thundercats, Combat School, Bampage Run Out, The Living 007 James Bond, Jabba Habba Doo, Green Berets, Express Raider, Barbari 1 e 2 a lire 5000 riuniti in una cassetta o divisi L. 1.000 l'uno cassetta intera.
Diego Santini - Via Dante Ricci 9 - Acquasparta (TR) - Tel. 0744/93970.

● Vendo molti giochi per CBM64, fra questi: Karaté Kid, Kunk fu Master, Calcio Maradona, Soccer Super Star. Compro: Dracula, Hulk e i 8rasformer per CBM64.
Luigi Velletri - Vico Monteroduni 12 - Napoli - Tel. 0814123537.

● Compro vari giochi tra cui: Ku gru masters, Pitfal 1-3, Pacman, Kung of Ring (boxe), Super Boxing, Catch (spedire su nastro). Sono disposto a pagare anche 2.000 lire per gioco.
Giovanni Morandi - Via S. Francesco 82 - Cislago (VA) - Tel. 96380367.

● Cerco i seguenti giochi: Tron, G.I. Joe, Indiana Jones, Summer Games 2, Bubble Bobble, Pit Stop 1 e 2, Commando, Bomb Jack 1 e 2. Telefonare dalle 19 alle 20 tutti i giorni.
Alessandro Colla - Via Bligny 7 - 25060 Mompiano (BS) - Tel. 030/309201.

● Sensazionale! La Fly Soft, diretta importatrice da gruppi famosi come Hotline, Ikari, Fusion, per C64 e Amiga 500 propone spedizioni prg settimanali quindicinali, mensili a partire da L. 15.000, 23.000 e 40.000. In più ai suoi soci riserva un abbonamento annuale gratuito ad una rivista inglese del settore.
Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - 72021 Francavilla F.na (BR) - Tel. 0831/942352.

● Comprerei il gioco il cui nome è James Bondoo The Computer Games. Spedite il gioco se è possibile su di una cassetta. Pagherò al postino L. 4.000 escluse spese di invio. Max L. 4.000 (il gioco).
Davide Roncucci - Via Cassiodoro 19 - Napoli - Tel. 630278.

● Incredibile, ma vero! Il fantastico "Club Commodormania" apre di nuovo le proprie iscrizioni per l'anno 88-89. Chiunque possegga un CBM64-128 K non può perdere questa occasione. A coloro i quali desiderano iscriversi avranno in omaggio l'insuperabile programma "Dragon's Lair 2". Spediteci la cifra di L. 10.000 (in vaglia postale) ed una cassetta vergine. Dopo circa una settimana riceverete il programma gratis, la tessera ed il bellissimo notiziario periodico. Cosa aspetti allora! Ricorda, il socio ha il 50% di sconto sul nostro software.
Club Commodormania - Via Delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo giochi per C64 al prezzo straordinario di L. 500 ognuno! Incredibile ma vero. Posseggo oltre 400 giochi. Che vi costa provare questo numero (0823 - 986072) e chiedere di Pasquale?
Pasquale Cocozza - Via S. Pasquale 40 - Pietramelara (LE) - Tel. 0823/986072.

● Per C64, su nastro e disco, a L. 500-1.000, vendo giochi come: Combact School, Mario Bros 2, Seuck, Defender of the Crown, Test Drive, S. Star Soccer. Si fanno sconti per acquisti in massa.
Donatelli Gerardo - Via Condotto 38 - Formia (LT) - Tel. 0771/268214.

● Cerco joystick + interface per ZX Spectrum 48K, in buono stato a non più di L. 40.000. Telefonate ore pasti o spedire.
Alberto Prizzon - Via G. Di Vittorio 13 - Preganziol (TV) - Tel. 0422/381517.

● Cerco amici per fondare un nuovo Club Commodore 64 nella zona di Caserta.
Apice Gianluca - Viale Lincoln 152 - 81100 Caserta - Tel. 323924.

● Vendo moltissimi giochi su disco (1 disco doppia faccia lire 8.000). Trai titoli: Simulazione totale dell'NGA, della NASA, Dragon's Lair, Footbal manager, Maradona Calcio. Richiedete la lista! Vendo inoltre dischi vuoti doppia faccia a 1.500.
Alessandro Mazzi - Via Pisiloese 40 - Fucecchio (FI)

● Compro-cerco qualsiasi programma su cassetta per Olivetti Prodest PC 128. Vi prego scrivetemi (non ho il telefono) il più presto possibile.
Francesco Guazzo - Via Principi Carafa 83 - 84049 Castel S. Lorenzo (SA).

● Vendo tutte le ultimissime novità per CBM64 come Buggy Boy, Int. Karaté + Test Drive ecc. a L. 2.000 l'uno. Cassette con 6 giochi L. 10.000. Dischi con 4 giochi L. 6.000.
Bachetti Massimiliano - Via Alessandria 5 - Foligna-no (AP) - Tel. 492571.

● Attenzione ragazzi! Cerchiamo soci per il nostro Club: Alba Soft. Abbiamo le più grandi novit! del momento, gennaio '88: Ontrun, 720°, Smont'em up Construction Kit, Combat School, Gas Mogh, Mario Bros 2.
Alba Soft - Viale della Vittoria 89 - Alba Adriatica (TE) - Tel. 0861/74557.

● Vendo e compro giochi e utility per CBM64 a prezzi modici. Massima serietà. Mandare anche listati dei giochi in vendita.
Termini Dino - Via Palestro 383 - Vittoria (RG).

● Regalo games più moderni per CBM64 a tutti coloro che mi procurano biglietti usati di concerti partite di calcio ed altre manifestazioni sportive o non.
Scrivete a:
Vincenzo Galantucci - Via Maggio 6 - 70022 Altamura - Tel. 080/843237.

● Vendo i migliori giochi di tutti i tempi più le ultime novità per C64, su disco o su nastro. Inoltre possiedo tantissime utility e copiatori! I prezzi variano da 1.000 a 3.000 lire. Per lista inviare 1.000 lire. Massima serietà.
Alessandro Talini - Via Boschetto 30 - Castelfranco Veneto - Tel. 0423/472889.

● Vendo programmi su disco per CBM64 a L. 1.500 cadauno. Ne posseggo oltre 300. Invio lista gratuita Tra i giochi: California Games, Road Runner, Renegade ed altri.
Igal Janni - C.so di P.ta Romana 52 - Milano - Tel 02/878819.

● A prezzi di sballo le ultimissime novità dall'Inghilterra per Spectrum, dicembre 87: Aut Run, Super Hangon, California Games, Driller, Platoon, Yogy Gary Lyneker Soccer, Druid 2, Rampage, Rygar, Andycapp, Mercenary Bar, Park Patrol, Combat School Psyco Soldier, Nebulus, Knightmare- Match Day 2, 720°, Supersprint, Red L.E.D. ecc... Telefonare ore serali o scrivere.
Roberto - Cas. Post. 303 - 71100 Foggia - Tel. 0883/992104.

● Vendo favolosi giochi su disk e cassetta tipo: Defender of the Crown, Alternative World Games, Airbon Renger, The Last Ninja, Road Runner Californi

Games, Rastan. NBI Basketball. 1942. Rampage.

● Vendo, per Spectrum 48 K, cassetta C90 a L. 25.000 contenente i migliori programmi in italiano con istruzioni usciti nell'ultimo mese. Meno di 1.000 lire al gioco. Max serietà. Scrivere esclusivamente a:
Roberto De Domenici - Via San Desiderio 10 - Godiasco (Pavia).

● Vendo ZX Spectrum 48 K + interfaccia 2 + moltissimi programmi e giochi (+ di 150) di ogni genere, tra cui: Enduro Racer, Motocross, Commando, Air Wolf, Decathlon e molti altri ancora. In più cassette di: Run Load, "N" Run, S. Playgames, S. Programs, Video basic, molte cassette (originali). Il tutto a L. 500.000 trattavili. Scrivere o telefonare a:
Fabrizio Tivano - Via del Porto 6 - 10022 Carmagnola (TO) - Tel. 011/9712306 (ore serali).

● Vendo per CBM 64 ogni sorta di giochi (20-12-1987) Nebulus, Buggy boy, The Shoot'em up construction Kit, Capitan America, Bomparts, Trantor, Combat School, Freddy Hardest, Bop'n Rumble, Rygar, Risk, Meanstrak Yogi, 720, Thundercats e altri 6000; in più vendo programmi per vite infinite e mezzi per piratore. Contattatemi.
Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Vendo per CBM 64 qualsiasi gioco 21-11-1987: Out Run, Western Games, Infiltrator 2, Bubble Bobble, Buggy Boy, Basketball (Epyx), Karaté + Freddy Hardest, Risk, Combat School, Skate or Die, Hysteria. Vi immaginate i programmi attuali? Li troverete certamente da me a prezzi bassissimi e sia su nastro che su disco. N.B. Vendo anche programmi per pirati.
Francesco Ferrante - Viale Napoleone Colaianni 17 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/48493.

● Vendo giochi per C64-C128-C4+-C16, disco, cassetta, tra cui: International Karaté +, Game Over, 1943, Super Cycle, Out run, Gunship, Gunstar +, Defender of Crown, ecc. (prezzi modici).
Alfredo Ilardi - Via San Calepodio 21 - Roma - Tel. 06/5895558.

● Vendo fantastici giochi L. 2.000 cadauno: Usag, G.P. Tennis, Ski Fox 2, Dragons Liar 1 e 2, Police 2, 720°, Sline, Abissy e altri mille. 20 giochi L. 15.000 disco e cassetta.
Mario De Michele - Via Pomigliano 201 - Somma V. - Tel. 5317422.

● Vendo fantastici giochi a L. 500 e alcuni a L. 1.000 (i più belli) per Commodore 64. Ne posseggo 500. Alcuni di essi: Diessk, Test Drive, Water Polo, FDefender of the Grown, Combact School, World Game, Road Runner, Street Basket.
Antonio Pani - Via Orti Variani 49 - Roma - Tel. 7577605.

● Eccezionale!!! Vendo per sole L. 5.000 + L. 3.000 per spese postali (cassetta o disco compresi) un programma per crearvi tutti i giochi che volete: Snoot'em vp Construction kit. Non è necessaria alcuna conoscenza di Basic né di linguaggio macchina. I giochi li creerete col joystik! È un'occasione unica! Max serietà. Pagamento in contrassegno.
Visca Antonio - Via Borsalino 19 - 15100 Alessandria - Tel. 0131/41288.

● Vendo ultime novità su cassetta e disco per CBM 64 a 3.000 cadauna come: Risk, Rampage, Out Run, Bubble Bobble, Buggy Boy, Morpheus, Super Mario Bross, Zig Zag e altri.
Nicola Valentini - Via Calamandrei 10 - Fano (PS) - Tel. 807281.

● Occasionissima!!! Vendo cassetta con 7 games sportivi (Winter Games, World Games, Match Day 2, Olimpiadi 4 ecc.) + 7 games avventura (Corto circuito, Platoon, Zorro 2, The Living Dailart, Skooldaze, Heman i Master, Freddy ecc.) tutto per CBM

● Cerco New Special Playgames n. 4 e n. 5.
Giuseppe Cervone - Via Morgagni 9 - San Severo (FG) 71016 - Tel. 0882/22344.

● Vendo fantastici giochi per C64 tra cui: Winter Games 2, Auto Run, Paper Boy, Conan, Brextu, Tracky Field, Big Race, Super Cycle, Muscle, Milk Race, Aftermath, Army Movies, World Games, Equalizer, Scooby Doo, Captain America, Renegade, Jo Joe, Gaudtle Silent Serv, all'irrisorio. Prezzo di L. 800 l'uno. Telefonare ore pasti.
Stanislao Silvestrelli - Via Cibo, 15 - Umbertide (PG) - Tel. 075/935543.

● Vendo: Super Star Soccer, Masters of the Universe, Bubbler. Compro: Western Games, Wrestling Ghost'n Goblins. Prezzi trattabili.
Defilippi Mauro - Via Gottardo 177 - Torino 10154 - Tel. 011/201989.

● Vendo Commodoriani! Il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum è finalmente arrivato ed è disponibile a L. 18.000 incluse le spese postali e costo cassetta. Inoltre vendo giochi tipo: SS Basketball & Baseball, Combat School, World Games, Risk, Platoon, Star Paws, Super Star Soccer, Bubble Bobble, Io, Rimrunner, The Last Ninja, California Games, ecc. a L. 2500 l'uno (minimo 5). Annuncio sempre valido.
Claudio Bernardi - Via Isola inf. 35 - San Remo 18038 - Tel. 0184/558109.

● Compro a prezzi modici i seguenti giochi: 1943, Battle of Midway, Platoon, Gunsmoke, Double Dragon, Guerrille War, I Kai Warrior, Out Run, Last Ninja.
Marco Geraci - Via della Resistenza 35 - Alghero (SS) - Tel. 079/978880.

● Vendo numerosi giochi e programmi utility per Commodore 64 (registrabili solo su Disk), tra i giochi segnalo i bellissimi: Super Hang On, Combat School, Impossible Mission 2, Proibition, Super Star Soccer, ecc. Il prezzo è di L. 1500 cad. Posso fornire lista completa.
Fabio Zito - Via Fratelli Biondi 31 - Foggia 71100 - Tel. 0881/612248.

● Vendo Strike Force Cobra, Cobra, Paper Boy, Exploding Fist in, Flash Gordon, West Bank, Dragon's Lair, Trivial Pursuit, Ghost'n Goblins, Supercar, Bruce Lee, Rock'n Wrestling ed altri al prezzo di L. 2000.
Antonio Ruggeri - Angolo Principe Tommaso 3 - Messina - Tel. 41900.

● Ehi ragazzi! Vendo bellissimi giochi tra cui: Bubble Bobble, Green Beret, Wonder Boy, Dragon's Lair I, II, Touch Down, Terra Cresta, Thundercats. Inoltre posseggo programma che trasforma il C64 in ZX Spectrum. Compro a qualsiasi prezzo 1943, Battle of Mindway.
Marco Garaci - Via della Resistenza 35 - Alghero (SS) - Tel. 079/978880.

● Cerco a buon prezzo Floppy Disk per CBM 64. Scambio inoltre (gratis) giochi come: Ghost Goblins, World Games, Winter Games, Green Beret, Rambo, Test Driver ed altri. Bellissimi. Cerco inoltre l'utilities che trasforma il CBM64 in Spectrum 48K.
Roberto Mariani - Via S. Chiara 57 - Roma.

● Cerco cassette New Special Playgames n. 4 e 5. Telefonare nelle ore di pranzo allo 0882/22344.
Giuseppe Cervone - Via Morgani 9 - San Severo (FG).

● Cerco urgentemente giochi per CBM 64 come: G I Joe, Lupin III, Rambo, Rocky IV, Summer Games III, Championship Wrestling, Flyerfox 2. Tutti su nastro.
Michele Antonelli - Via Kennedy 72 - Terlizzi (BA) - Tel. 8167661.

● Compro i seguenti giochi su cassetta: Biliardo, Calcio con Rigori e punizioni, Rambo II, Boz I, II, Strip Poker II, Catch e molti altri. Telefonare ore pasti.
Manelli Francesco - Via Morandi 4 - Stradella (PV) - Tel. 0385/49720.

● Vendiamo i giochi e gli utilities migliori su disco e cassetta per C64-128 e Amiga. Ultime novità sul mercato: 1 gioco L. 4000, per i più belli L. 5000. Si fanno inoltre Compilation mensili per L. 8000. Telefonare ore pasti.
Chiesura Alessandro - Via Domenico Loschi 4 - Treviso - Tel. 64677.

● Cerco assolutamente programma che permette di caricare tutti i programmi (giochi compresi) del CBM 64 sullo ZX 48K inoltre vendo e scambio giochi nuovissimi come: Bubble Bobble, Thundercats, Road Runner Cobra, Strike Force, 1949, Goal Keeper, Wizball, Ninja ed altri. Telefonare dalle 19 alle 21.00.
Sodini Donald - Via Isola di Giannutri - Pisa - Tel. 532095.

● Vendo ultime novità (febbraio '88): Platoon, Predator, Apollo 18. Stealth Fighter, Border Zone, Hunt For Red October, Test Driver. Cerco utility tutto per C64.
Alfredo Cappello - Via G.B. Vico 1 - Milano - Tel. 4811014.

● Vendo duplicati migliori giochi per CBM 64: Alcuni esempi: Run Out, Bubble Bobble, Ghost'n Goblins, Road Runner, Indiana Jones, ecc. a L. 500 l'uno. Richiesta minima 10 giochi, posseggo oltre 250 giochi solo su cassetta. Richiedere lista gratuita.
Redaelli Antonio - Via Spluga 19 - Olginate (CO) - Tel. 0341/680664.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 1000 cad. più spese cassetta. Posseggo oltre 450 titoli fra cui: Out Run, 1942, Mexico 86, Road Runner, Bubble Bobble, Int. Karate 1-2-3, Spy up3 Spy, Smilzo e Ciccio, ecc. Inoltre il programma che trasforma il CBM 64 in uno Spectrum.
Vittorio Cazzadore - Via Noroe 64 - Rosolina (RO) - Tel. 0426/664806.

● Vendo programmi e giochi su nastro a prezzi stracciati (L. 2000 cad., 5000 4 giochi): Simon's Basic, Bioritmo, Durata della Vita, Pengo, Decathlon, Missione Impossibile, Popeye, ecc. Per informazioni scrivere a:
Luigi D'Ambrosio - Via Della Vittoria 25 - Terni - Tel. 452275.

● La ditta DDG vende cassetta di trenta giochi a L. 14.000 cadauno, si accettano per giochi da 20 o da 10. Telefonare ore pasti. Cercasi un Floppy Drive a prezzo massimo di L. 200.000.
Davide - Via Repubblica, 1 - Bolestrati - Tel. 8786548.

● Vendo per CBM 64 bellissimi giochi da L. 2000 a L. 3000 (cassetta compresa) come: Rambo Pugilato, Calcio Rampage, Zaxxon, Paris, Dakar, ecc. Mandare L. 1000 per lista.
Domenico - Via XIV Ottobre 86 - Augusta.

● Cerco possessori di Atari St per cambio programmi e idee.
Passavanti Pierluigi - C.so Langhe 51 - Alba - Tel. 0173/33194.

● Vendo cassette contenenti tutti gli sport (quasi) per ZX Spectrum 48K (cassetta duplicata). Prezzo L. 6.500 - Telefonate è un'occasione.
Vincenzo Manna - Via E. Millo 18 - Chiavari (GE) - Tel. 303444.

● Compro i seguenti giochi a prezzi modici, vi supplico aiutatemi: The Last Ninja, Avenger, Gunship. Sono disposto anche a scambiarli.
Bernaboni Massimiliano - Via Praga 3 - Carpi (MO) - Tel. 059/640661.

● Vendo per C64 in provincia di Venezia, giochi in disco come Platoon, Redled, Wizball, Head Over Heels, e le ultime novità tra cui: Match Day II, Out Run, Seuck, Alternative World Games, Buggy Boy, Hunteris Moon, Delta, Sanxionm IKt - Maniac Mension. Telefonate alle 15.00.
Gianmarco Capitanio - Via Ca' Rossa 143 - Mestre (VE) - Tel. 041/616795.

● Incredibile vendo C64 + C2N + una valanga di cassette (100) di Special Program, Special Playgames, ecc. Vendo tutto a L. 500.000. Anche separatamente (250.000 + 250.000).
Riccio Maurizio - Via Bramante 9 - Limbiate (MI) - Tel. 02/99050614.

● Scambio il gioco per CBM 64 "Frank Bruno's Boxing" con "Dragon's Lair II", naturalmente in buone condizioni. Inoltre scambio "Desert Fox" con "Thunder Cats". Telefonare ore pasti in giorni non festivi.
Valeriano - Strada dei Curetti 3/B - Mondovì (CN) - Tel. 0174/47698.

● Compro programma per trasformare "Spectrum 128-48k in CBM 64 al miglior offerente.
Marciano Pasquale - Via Matteotti 9 - Busto Arsizio - Tel. 0331/633695.

● Compro i seguenti giochi su cassetta per ZX Spectrum 48K a prezzo ragionevole: Commando I, II, Rambo, Zombi, Mexico 86, Rocky, Paperino I-II.
Antonio Luciano - Via Corso Garibaldi 100 - Filogaso (CZ) - Tel. 0963/254122.

● Vendo cassette per CBM 64-128 a tutti gli interessati, oppure li scambio con altri giochi. Le cassette costano L. 8.000, però sono cassette con 10 giochi. Se volete scrivete, vi mando la lista. Arrivederci ragazzi.
Salvatore Pasqua - Via Caltagirone 4 - Palermo..

● Vendo MSX 8010: Tastiera + registratore + espansione (48 K Ram) + 1 cartuccia gioco + 50 giochi bellissimi al prezzo imbattibile di L. 300.000. Massima serietà. Telefonare ore pasti.
Frungillo Christian - Via Passaturo - Formia (LT) - Tel. 0771/271104.

● Vendiamo giochi per C64 (disco cassetta). Abbiamo più di 600 giochi tra cui: Buggy Boy, Combat School, Word Games, California Games, Arkanoid, The Sentinel, Wonder Boy, The Last Ninja Wrestling. Contattare: Massimiliano, Coder Davide Depandi, Alessandro Sebastiani (L. 2.000 cass. L. 5.000 disc.) - Via Corsica 305 - Brescia - Tel. 223229-221561-222904.

● Vendo videogiochi Creativision, Zanussi + 7 cartucce + 2 Consolle + cavo antenna + trasformatore, tutto questo in ottimo stato L. 200.000 trattabilissime. Telefonare dopo ore 16.00 a:
Ennas Simone - Via Panzini 59 - Quartus Elena (CA) - Tel. 070/820623.

● Vendo cassette da 20 giochi a L. 2000. Giochi nuovi e di tutte le specie (Uayl Break, 500 G.P. ecc.,

Noto, Music Machines, Cobra, ecc.). Scambio cassette per Gauntlet.
Iacopo Vettori - Via S. Ussi 1 - Scandicci (FI) - Tel. 055/256414.

● Scambio numerose cassette per C64 tra cui: Special Program 17-18-19-20-31 e molte altre. Cerco Star Paws, Predator, The Great Escape, Saboteur, e altre. Scrivete per la lista dei giochi.
Bruni Vincenzo - Via Dei Carraresi 4 - Roma - Tel. 6213939.

● La The Best Soft effettua abbonamenti Software per CBM 64 a prezzo affare. Soddisfa anche le richieste di singoli programmi (su disco o cassetta). Telefonare sabato e domenica.
Pelusi Luca - Via Picasso, 4 - Mosciano (TE) - Tel. 085/866280.

● Vendo a L. 1.000 l'uno: Donkey Kong, Salta max, Calcio, Popeye, Poker, cerco disperatamente Dragon's Lair e Ehs's Aurhunmilla. Ci metteremo d'accordo sul prezzo, o se vuoi scambiarlo con un altro, ciao!
Fabrizio Orempuller - Via Vittorio Veneto 4 - Trento - Tel. 0461/930435.

● Occhio! Non sapevate più dove andare a sbattere la testa perché non riuscite a trovare giochi stupendi a prezzi modici? Telefonatemi! Vi offro tutti i programmi più attuali (marzo '88): da Platoon a Defender of the Crown, da Match Day II a Gauntlet II, da Sidearms a Rastan, a poi Gryzor, Combat School, Out Run, Inside Outing, Alt, World, Games, Driller, Buggy Boy, e... insomma quello che volete, non ho problemi. Tutti da L. 1000 a L. 3000 l'uno su cassetta e, naturalmente solo per il magico C64.
Peoroli Davide - Via Madonna Pellegrina 125 - Bareggio (MI) - Tel. 9013501.

● Vendo a L. 25.000 cassetta C90 per Spectrum 48K o C64 contenente i migliori programmi in italiano con istruzioni usciti nell'ultimo mese. Meno di L. 1000 al gioco.
Roberto De Domenici - Via San Desiderio 10 - Goriasco.

● Favoloso!! Vendo per il modico prezzo di L. 30.000 (+ spese postali) una cassetta con turbo tape con 100 giochi fantastici C64 come: Giruss, Big Socoer, Pole Position, e molti altri. Per averla basta inviare cassetta e soldi (i primi a contattarmi verranno ricompensati con 20 giochi gratis).
Rossi Livio - Largo Cervignano 64/52 - Pordenone - Tel. 0434/366735.

● Il Commodore Computer Club vende Software & Hardware. Novità tipo: Yogy, Super Sprint, Buggy Boy, int. Karate III, inoltre prezzi favolosi per l'Hardware, ecco alcuni esempi: Niki Cartridge L. 85.000, Expert Oma L. 70.000, Voice Master L. 95.000. Abbonamenti settimanali, quindicinali, mensili. Annuncio sempre valido per maggiori informazioni scrivere o telefonare a:
Lopatriello Emanuele - Via Giovanni di Giulio 64 - Pisticci (MT) - Tel. 0835/433697.

● Vendo adattatore telematico che permette di comunicare con altri computers a solo L. 110.000. Inoltre vendo bellissimi giochi per CBM 64. Vendo Coleco Vision completo di tutti 5 cassette + Moduli ecc. a L. 680.000.
Andrea Todiere - Via Ville Nuove 14 - Diano Marina (IM) - Tel. 0183/402366.

● Cerco giochi per CBM 64/128: Taxi. Vendo: giochiper CBM 64/128: Bubble Bobble, Super Car, Superman, Commando, Rambo 2, Cobra, Dragon's Lair, Karate, Super Basket.
Enzo Dorighelli - Via Muredei 74 - Trento - Tel. 931171.

● Cerco i migliori giochi per ZX Spectrum 48K come: Commando, Cobra, Dragon's Lair, Tai Pan, BMX Races, Batman, Giochi senza frontiere e altri. Pago sino a L. 2.000 per le novità inglesi. Inviatemi la vostra lista di giochi con il vostro nome, cognome, e numero di telefono. Telefonatemi dalle 14.00 alle 15.00 di lunedì.
Marco Simeoni - Via Bernardo Cennini, 38 - Roma - Tel. 2493418.

● Aiutatemi!! Cerco programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in CBM 64. Telefonatemi il lunedì dalle 14.00 alle 15.00. Inviatemi anche la lista dei vostri giochi.
Marco Simeoni - Via Bernardo Cennini, 38 - Roma - Tel. 2493418.

● Vendo Commodore Vic 20 con registratore, espansione di memoria 3-8-16K, 110 giochi, cartucce, Joystick, Paddles, Trasformatore e cavetti, tutto a sole L. 150.000 intrattabili.
Emanuele Concini - Via Caduti sul Lavoro 64 - Caserta - Tel. 0823/323272.

● Compro programma che permetta al mio Spectrum 48K di caricare i programmi per Commodore 64. Lo pagherò bene.
Mariani Christian - Via Bartolotti 8 - Marina di Ravenna - Tel. 431815.

● Il Club Amiga in associazione con il club Spectrovideo, vende tutti i giochi possibili per CBM 64K/128K. per Spectrum 16/48K e per Amiga. L'iscrizione è di L. 10.000 e comprende il nostro giornalino con magnifiche proposte, trucchi, potrete parlarvi e conoscervi attraverso il giornalino.
Giancarlo Sciotti - Via del Corso 357 - Velletri.

● Vendo tutte le ultime novità su disco e cassetta a L. 2.500 escluso supporto. Effettuo anche abbonamenti quindicinali. Per informazioni rivolgersi a: Scopigno Tullio - Via G. Matteotti 41 - Rieti - Tel. 0746/41068.

● Hei amici vi interessano programmi super per ZX Spectrum e C64, con arrivi settimanali dall'Inghilterra? Potrete chiedere qualsiasi titolo (Andicapp, Matcht Day II, Yogi Bear, Out Run, Action Force, Rastan, Super Hangon, Renegade, California Games e 1000 altri).
Fabrizio Massara - Via Giugni 16 - Praia a Mare - Tel. 0985/72128.

● AAA, occasionissima. Vendo a L. 1000 cad, i migliori giochi per il CBM 64. Continui arrivi dagli USA e dall'Inghilterra. Volete alcuni nomi? Eccoveli: Outrunners, Action Force, Test Drive, Rampage, Super Soccer, Platoon, Ikari Warriors e molti altri. Continui arrivi.
Cassioli Michele - Via Dell'Elica 12 - S. Egidio (Perugia) - Tel. 075/6929618.

● Vendo bellissimi giochi che girano su 64 e se non vuoi girare anche tu per niente telefona subito per prenotare il tuo Renegade, Renegade II, Cobra, a prezzi mai visti.
Vincenzo Varalla - Via S. Rita da Cascia 59 - Milano - Tel. 8133736.

● Vendo giochi per MSX come: Platoon, Hiper e Super Sports, Kung Fu, Karate Bill, Flags, Traffic, Ping Pong, Paracadutismo e molti altri.
Alberto Dal Don - Via Papanni 40 - Martellago - Tel. 5401368.

● Vendo ZX Spectrum con interfaccia Kempston e joystick + registratore nuovo compresi moltissimi giochi tutto a L. 270.000. Telefonare ore pasti.
Maurizio Giannini - Via Porsini 7 - C.D. Pescara - Tel. 953573.

● Vendo o scambio moltissimi programmi per C64 su disco fra cui: Match Day II, Superstar Soccer, Platoon, Shootem'up construction kit, Wizball, Airborne Ranger, Defender of the Crown, Maniac Mansion, Bangkok Knight, ecc. Per notizie su prezzi e

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 11

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

modalità prego prima telefonare ore pasti, altrimenti scrivere.
Guerra Luigi - Via 1° Maggio 42 - Ceriale (SV) - Tel. 0182/932118.

● Hei amico, se sei un possessore di ZX Spectrum e vuoi aggiornare od ampliare la tua nastroteca, non devi fare altro che contattarmi. Dispongo delle ultime novità inglesi anche per l'eccezionale 128K. Qualsiasi programma è in vendita al prezzo di L. 2500. Sono disposta anche allo scambio lista programmi a chiunque la richieda.
Alessandro Sala - Via Bolla 19 - Milano - Tel. 02/3085255.

● Vendo tutti i programmi esistenti per Commodore 64. Premotare le ultima novità provenienti settimanalmente dall'Inghilterra e dagli Stati Uniti. Prezzi alla portata di tutti.
Calabrò Ferdinando - Via Roma 53 - Melito P.S. (R.C.) - Tel. 0965/78113.

● Compro a prezzi trattabili L. 6000-7000 i giochi: Wonder Boy, Karateka, Olimpiadi (L. 10.000-12.000), Mario Bros, Goonies, Winter Games. Tutti su cassetta. Posso arrivare a L. 14.000 e non di più.
Giulio Marino - Via Guerrieri 3 - Roma - Tel. 5755644.

● Vendo C128 + disk drive 1570 + adattatore telematico + penna ottica + duplicatore + 2 registratori Commodore + 1 joystick + 1 portacassette + 51 cassette + 7 dischetti e molti libri a L. 750.000.
Cafarelli Vincenzo - Via Capo Croce - Tocco Casavria (PE) - Tel. 085/8803861.

● Salve a tutti computermaniaci!! Se cercate disperatamente le migliori novità dall'Inghilterra per i magici ZX Spectrum e C64 non dovete far altro che telefonarmi. Vado personalmente in Inghilterra e vi assicuro la qualità. Possibilità di abbonamenti.
Fabrizio Massara - Via L. Giugni 16 - Praia a Mare - Tel. 0985/72128.

● Attenzione!! Tutto il software per C64 importato direttamente da USA e UK in aggiornamento costante e continui nuovi arrivi ogni giorno. Abbonamenti soft su disco: tutte le novità a prezzi irresistibili.
Videosoft - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV).

● Esiste un programma su nastro che trasformi il CBM 64 in ZX Spectrum? Se c'è contattatemi subito. Pago fino a L. 20.000 (ma spero costi di meno). Telefonare ore pasti, preferibilmente zona Roma.
Glauco di Lieto - Via Lariana 5 - Roma - Tel. 869305.

● Cerco disperatamente per CBM 64 i seguenti giochi tra cui Tag Team, Wrestling, Tarzan, Catch, Over the Top, Mexico 86, Kung Fu Masters, Bruce Lee, Visitors, West Bank, Zorro, sono disposto a pagare fino a L. 20.000.
Mario Sapienza - Via Trimite 37 - Mascalunia - Tel. 095/618033.

● Vendo per Spectrum 48K 2 giochi scritti: Askeron e Star Trek 3000. L. 1500 2 giochi di abilit: Apple Jam e "Tenahoxis"!! 2 giochi stupendi: Zi Arttung FU II e Master of the Universe (L. 10.000) Tutti originali.
Giuliano Scagliarini - Via Guarda 12 - Bologna - Tel. 051/928182.

● Cerchi il software da sballo per il tuo CBM 64 a prezzi da favola? Abbonamenti su disco, totale copertura delle uscite software del mercato, aggiornamento costante, alta competenza, spedizioni campo in tutta Italia. Scrivi, la risposta è assicurata.
Videosoft - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV).

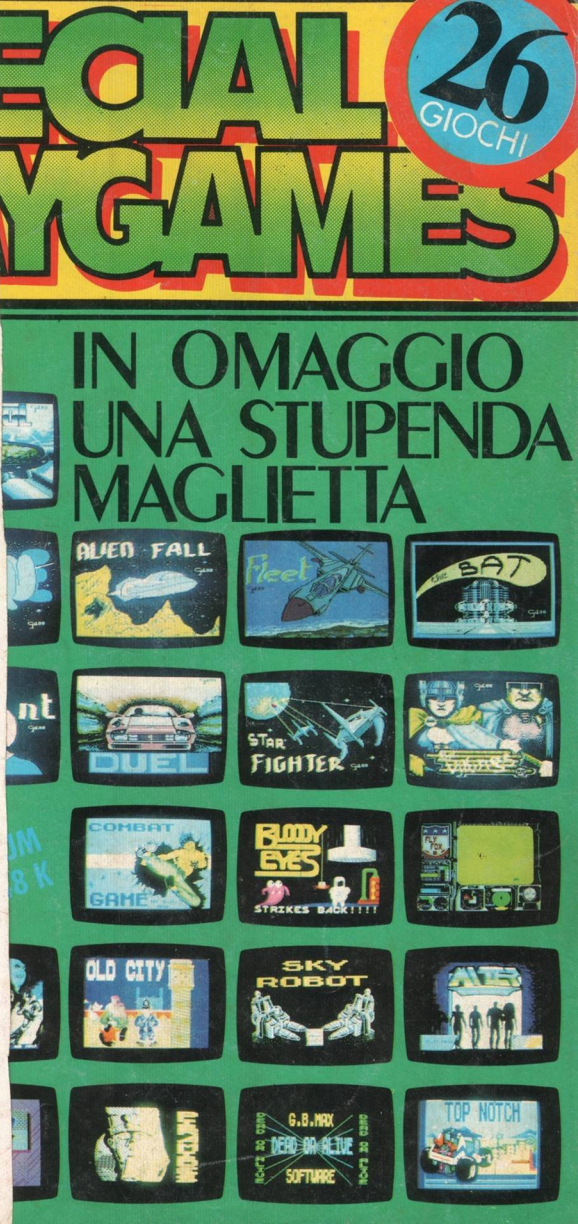
● Vendo per Spectrum 48K il gioco Daley Thompson Decathlon. Per gli interessati telefonare dopo le ore 18.00 a:
Potini Stefano - Scarlino Scalo (Grosseto) - Tel. 0566/35279.

● Cerco molti giochi per CBM 64 anzi disperatamente cerco: Barbarian, Dragon's Lair, qualsiasi tipo di Calcio e Basket, Last Ninja, Rambo I e II, Commando, Bubble Bobble, Kung Fu, Karate Internazionale, Druisk (L. 3000).
Stefano Zandelli - Via Capri 111 - Genova - Tel. 216233.

● Compro Mario Bros e Bubble Bobble.
Nicola Sarbi - Via Regione Toscana 5 - Campiglia - Tel. 0565/83180.

● Vendo novità settimanali per C64, qualche titolo! Bedlam, Octapolis, Traz, Hunter Moon, Flying Shark, He Man II, Risk, Garfield, Seuck, Zig Zag, Zybex, Capitan America, Winter Olimpiadi 88, G Joe, Bravestarr, Insideouting, Test Drive, Predator, Platoon, Ikari Warriors, e molti altri. L. 8000 cassetta, 10.000 disco.
Bitty - Via Filanda 39 - S. Pietro (MI) - Tel. 02/9319670

● Cerco giochi Commodore 64. Esclusivamente giochi con le carte, qualsiasi tipo.
Giovanni Scandella - Via Olindo Malagodi 5 - Roma - Tel. 4381873.



Noto, Music Machines, Cobra, ecc.). Scambio cassette per Gauntlet.
Iacopo Vettori - Via S. Ussi 1 - Scandicci (FI) - Tel. 055/256414.

● Scambio numerose cassette per C64 tra cui: Special Program 17-18-19-20-31 e molte altre. Cerco Star Paws, Predator, The Great Escape, Saboteur, e altre. Scrivete per la lista dei giochi.
Bruni Vincenzo - Via Dei Carraresi 4 - Roma - Tel. 6213939.

● La The Best Soft effettua abbonamenti Software per CBM 64 a prezzo affare. Soddisfa anche le richieste di singoli programmi (su disco o cassetta). Telefonare sabato e domenica.
Pelusi Luca - Via Picasso, 4 - Mosciano (TE) - Tel. 085/866280.

● Vendo a L. 1.000 l'uno: Donkey Kong, Salta max, Calcio, Popeye, Poker, cerco disperatamente Dragon's Lair e Ehs's Aurhunmilla. Ci metteremo d'accordo sul prezzo, o se vuoi scambiarlo con un altro, ciao!
Fabrizio Orempuller - Via Vittorio Veneto 4 - Trento - Tel. 0461/930435.

● Occhio! Non sapevate più dove andare a sbattere la testa perché non riuscite a trovare giochi stupendi a prezzi modici? Telefonatemi! Vi offro tutti i programmi più attuali (marzo '88): da Platoon a Defender of the Crown, da Match Day II a Gauntlet II, da Sidearms a Rastan, a poi Gryzor, Combat School, Out Run, Inside Outing, Alt, World, Games, Driller, Buggy Boy, e... insomma quello che volete, non ho problemi. Tutti da L. 1000 a L. 3000 l'uno su cassetta e, naturalmente solo per il magico C64.
Peoroli Davide - Via Madonna Pellegrina 125 - Bareggio (MI) - Tel. 9013501.

● Vendo a L. 25.000 cassetta C90 per Spectrum 48K o C64 contenente i migliori programmi in italiano con istruzioni usciti nell'ultimo mese. Meno di L. 1000 al gioco.
Roberto De Domenici - Via San Desiderio 10 - Godiasco.

● Favoloso!! Vendo per il modico prezzo di L. 30.000 (+ spese postali) una cassetta con turbo tape con 100 giochi fantastici C64 come: Giruss, Big Soccer, Pole Position, e molti altri. Per averla basta inviare cassetta e soldi (i primi a contattarmi verranno ricompensati con 20 giochi gratis).
Rossi Livio - Largo Cervignano 64/52 - Pordenone - Tel. 0434/366735.

● Il Commodore Computer Club vende Software & Hardware. Novità tipo: Yogy, Super Sprint, Buggy Boy, int. Karate III, inoltre prezzi favolosi per l'Hardware, ecco alcuni esempi: Niki Cartridge L. 85.000, Expert Oma L. 70.000, Voice Master L. 95.000. Abbonamenti settimanali, quindicinali, mensili. Annuncio sempre valido per maggiori informazioni scrivere o telefonare a:
Lopatriello Emanuele - Via Giovanni di Giulio 64 - Pisticci (MT) - Tel. 0835/433697.

● Vendo adattatore telematico che permette di comunicare con altri computers a solo L. 110.000. Inoltre vendo bellissimi giochi per CBM 64. Vendo Coleco Vision completo di tutti 5 cassette + Moduli ecc. a L. 680.000.
Andrea Todiere - Via Ville Nuove 14 - Diano Marina (IM) - Tel. 0183/402366.

● Cerco giochi per CBM 64/128: Taxi. Vendo: giochiper CBM 64/128: Bubble Bobble, Super Car, Superman, Commando, Rambo 2, Cobra, Dragon's Lair, Karate, Super Basket.
Enzo Dorighelli - Via Muredei 74 - Trento - Tel. 931171.

● Cerco i migliori giochi per ZX Spectrum 48K come: Commando, Cobra, Dragon's Lair, Tai Pan, BMX Races, Batman, Giochi senza frontiere e altri. Pago sino a L. 2.000 per le novità inglesi. Inviatemi la vostra lista di giochi con il vostro nome, cognome, e numero di telefono. Telefonatemi dalle 14.00 alle 15.00 di lunedì.
Marco Simeoni - Via Bernardo Cennini, 38 - Roma - Tel. 2493418.

● Aiutatemi!! Cerco programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in CBM 64. Telefonatemi il lunedì dalle 14.00 alle 15.00. Inviatemi anche la lista dei vostri giochi.
Marco Simeoni - Via Bernardo Cennini, 38 - Roma - Tel. 2493418.

● Vendo Commodore Vic 20 con registratore, espansione di memoria 3-8-16K, 110 giochi, cartucce, Joystick, Paddles, Trasformatore e cavetti, tutto a sole L. 150.000 intrattabili.
Emanuele Concini - Via Caduti sul Lavoro 64 - Caserta - Tel. 0823/323272.

● Compro programma che permetta al mio Spectrum 48K di caricare i programmi per Commodore 64. Lo pagherò bene.
Mariani Christian - Via Bartolotti 8 - Marina di Ravenna - Tel. 431815.

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

Tagliando da compilare e spedire in busta di NEW SPECIAL PLAYGAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

NEW SPECIAL PLAYGAMES

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessan

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____